



SOURCE OF INFORMATION.

EUROPEAN HANDBALL FEDERATION (EHF)

# HANDBAL

## het spel



# Referee Signalen

# De verdedigende spelers



## Vrije worp

Een vrije worp is toegekend wanneer de verdedigende speler of het team in balbezit een overtreding begaat.



## Time-Out

De speeltijd wordt gestopt wanneer nodig.



## Aanvallende Fout

Een aanvallende fout resulteert in een vrije worp voor het verdedigend team.



## Afstand houden

Terwijl een vrije worp wordt uitgevoerd moet de tegenstander 3m afstand houden van de bal.



## Uitworp

Een uitworp is toegekend wanneer:

- Het aanvallende team in het doelgebied komt.
- Een speler van het aanvallende team de bal aanraakt wanneer deze zich nog in het doelgebied bevindt.
- de keeper balbezit heeft als de bal zich in het doelgebied bevindt of de andere doellijn heeft overschreden.



## Loopfout

Meer dan 3 passen uitgevoerd met de bal.



## Dribbelfout

Dubbele bots met de bal tussen 2 loopactie's.



## Inworp

Een vrije worp is toegekend wanneer de bal buiten het terrein gaat.



## TOEGESTAAN

De bal blokkeren met handen en armen.

Een frontaal lichaamscontact met de aanvallende speler

Uit het doelgebied blijven.

Blijf tenminste 3 meter van de aanvallende speler wanneer hij het spel wenst te starten of herstarten.

## VERBODEN

De bal uit de hand van de aanvallende speler slaan of trekken.

De aanvallende speler vasthouden aan het lichaam of trui. Tegen de aanvallende speler lopen, springen of duwen.

Het doelgebied gebruiken als verdedigende positie om een duidelijke doelmkans te voorkomen.

Een aanvallende speler hinderen wanneer hij het spel wenst te starten of herstarten.

## GEVOLG

Vrije worp. Aanvallend team.

Vrije worp. Progressieve straf.

7 meter worp.

Progressieve straf.

## De doelman

### TOEGESTAAN

De bal aanraken met elk deel van het lichaam.

De bal aanraken met elk deel van het lichaam.

### VERBODEN

De bal in het doelgebied nemen van buiten de 6 meter lijn.

Het doelgebied verlaten met de bal.

### GEVOLG

Vrije worp. Aanvallend team.

Vrije worp. Aanvallend team.

## De aanvallende spelers

TOEGESTAAN	VERBODEN	GEVOLG
Gooien en vangen van de bal met de handen en armen.	De bal blokkeren of trappen met de voet.	Vrije worp – Verdedigend team
De bal passeren naar een medespeler.	De bal langer dan 3 seconden vasthouden.	Vrije worp – Verdedigend team
De bal laten stuiten met één hand.	De bal stuiten, hem vastnemen en terug stuiten = dribbelfout	Vrije worp – Verdedigend team
Neem maximum 3 stappen met de bal in de hand.	Meer dan 3 stappen nemen met de bal in de hand.	Vrije worp – Verdedigend team
Bewegen buiten het doelgebied.	Het doelgebied betreden.	Uitworp Doelman
De bal in de lucht, boven het doelgebied, aanraken.	De bal, liggend in het doelgebied, aanraken.	Uitworp Doelman
Door de verdediging doorbreken.	Tegen de tegenstander aanbotsen of inlopen op een verdedigende speler = Aanvallende fout	Vrije worp – Verdedigend team
De bal doorspelen om een doelkans te creëren.	De bal in het team behouden zonder het creëren van een doelkans = Passieve spel	Vrije worp – Verdedigend team

## "Fair Play" en Arbitrage

De schoonheid van handbal is « Fair Play ».

Het zijn de scheidsrechters die belast zijn met het probleemloos beëindigen van het spel. En het is hun taak om de « Fair Play » regels te handhaven.



Een progressieve straf wordt gegeven aan de speler die de « Fair Play » regels niet volgt of op één of andere manier in discussie gaat tegen de regels.

### Progressieve straf

Verwittiging



2 minuten uitsluiting



Diskwalificatie



### Worp om het spel te (her)starten

In handbal zijn er vijf verschillende worpen om het spel te (her)starten in het reglement bepaald, die zijn de beginworp, vrije worp, uitworp, 7 meter worp en de inworp

Een 7 meter worp wordt gegeven als een duidelijke doelkans niet reglementair wordt afstopt.

Aan het begin van de eerste en de tweede speelhelft en na dat er een doelpunt is gescoord wordt een beginworp genomen.

## De grondbeginselen van handbal

Handbal is een teamsport op basis van « Fair Play » principes. Op het veld zijn er twee mannelijke of vrouwelijke teams die tegen elkaar spelen, beide proberen om goals te scoren met een handbal.

Het team dat de meeste goals heeft gescoord op het einde van de wedstrijd is de winnaar.

Het winnende team krijgt twee punten. Bij een gelijkspel, wordt er voor beide teams 1 punt toegekend.



## Technische voorzieningen

Verschillende bal maten zijn gebruikt voor verschillende leeftijdsgroepen.

Het doel is 2 meter hoog en 3 meter breed.

De speelduur bij officiële wedstrijden kan variëren volgens leeftijd, beginnend van 2x10 minuten tot 2x30 minuten en dit telkens met 10 minuten rust.

## Teams/Spelers/Teamafgevaardigden/Referees

Elk team bestaat uit maximaal 14 spelers. Op het speelveld heeft een team zes veldspelers en een keeper.

Binnen elk team mogen de spelers vervangen worden tijdens het spel.

Alle veldspelers van een team dragen dezelfde, gekleurde uitrusting. Keepers dragen een uitrusting die afwijkt van die van de veldspelers.

Het is niet toegestaan om gevaarlijke objecten te dragen (horloges, ringen, oorkettingen, halskettingen, enz.)

Tot 4 teamafgevaardigden zijn verantwoordelijk voor het coachen van hun team.

2 scheidsrechters leiden het spel op het veld, in samenwerking met de rechters aan de tafel (tijdwaarnemer, scorewaarnemer).



Speelveld  
40x20m

Doelen  
3x2m

